

# WIR SUCHEN DICH!

## EntwicklungingenieurIn Torque Vectoring

**Subteam:** Vehicle Dynamics



### DEINE AUFGABEN

Entwicklung eines Torque Vectoring Systems  
Testen und Validieren der Regelsysteme an Modellen und am Fahrzeug  
Kommunikation mit den Fahrern zur Aufnahme von fahrerspezifischen Eindrücken und damit verbundene Reglereingriffsabstimmung.

### DAS SOLLTEST DU MITBRINGEN

Spaß am Organisieren

### DEINE VORTEILE

Anwendung der theoretischen Grundlagen am bestehenden Rennsportprototypen.  
Erlangen von tieferem technischen / fahrdynamischen Verständnis.

### UNSERE CURE-FAMILIE FREUT SICH IMMER ÜBER ZUWACHS!

Als studentisches Uniprojekt brauchen wir immer neue Man- und Woman-Power und freuen uns über jedes neue Gesicht im Team! Du hast Lust Teil eines einzigartigen Projektes zu werden, dein Wissen praxisnah anzuwenden und jeden Tag erneut über dich hinauszuwachsen? Dann melde dich bei **Moritz Haesser** unter [moritz.haesser@curemannheim.de](mailto:moritz.haesser@curemannheim.de)